|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **JOBSHEET P5**  Nama : afdi khairul muzadi  NIM : F1B022102  Kelompok : 10 | | | | |
| NO | Latihan | Contoh Script Program | |
| C | C++ |
| 1 | Buat program yang terdiri dari 3 variable dan tampilkan alamat memori  dari 3 variable tersebut | #include <stdio.h>  int main() {  int var1 =4;  int var2;  int var3;  printf("Alamat dari var1: %p\n", &var1);  printf("Alamat dari var2: %p\n", &var2);  printf("Alamat dari var3: %p\n", &var3);  return 0;  } | #include <iostream>  using namespace std;  int main (){    int a = 5;  int b = 6;  int c = 7;  cout<<"Alamat memori variabel a adalah :"<<&a<<endl;  cout<<"Alamat memori variabel x adalah :"<<&b<<endl;  cout<<"Alamat memori variabel b adalah :"<<&c;    return 0;    } |
| Hasil Running | |  |  |
| 2 | Buat program yang terdiri dari 3 variable biasa dan variable pointer yang menunjuk ke masing masing variable biasa. Lalu cetak semua alamat variable biasa dan nilai dari variable pointer. | #include <stdio.h>  int main() {  int a, b, c; // tiga variabel biasa  int \*ptrA = &a, \*ptrB = &b, \*ptrC = &c; // tiga  variabel pointer  // mencetak alamat variabel biasa dan nilai pointer  yang menunjuk ke variabel tersebut  printf("Alamat dari variabel a: %p, Nilai dari pointer  ptrA: %p\n", &a, ptrA);  printf("Alamat dari variabel b: %p, Nilai dari pointer  ptrB: %p\n", &b, ptrB);  printf("Alamat dari variabel c: %p, Nilai dari pointer  ptrC: %p\n", &c, ptrC);  return 0;  } | #include <iostream>  using namespace std;  int main (){    int a,b,c;  int \*x,\*y,\*z;  x=&a;  y=&b;  z=&c;  cout<<"Isi variabel a adalah :"<<&a<<endl;  cout<<"Isi variabel b adalah :"<<&b<<endl;  cout<<"Isi variabel c adalah :"<<&c;    return 0;    } |
| Hasil Running | |  |  |
| 3 | |  | | --- | | Buat program yang terdiri  dari 3 variable biasa | | dengan masing masing | | nilai yang dimasukkan secara statis. Dan 3 | | variable pointer yang | | menunjuk ke masing | | masing variable biasa. | | Lalu cetak nilai dari 3 | | variable biasa tersebut | | menggunakan *dereference* | | #include <stdio.h>  int main() {  int a = 10, b = 20, c = 30; // tiga ariable biasa  int \*ptrA = &a, \*ptrB = &b, \*ptrC = &c; // tiga  ariable pointer  // mencetak nilai ketiga ariable biasa  menggunakan dereference  printf(“Nilai dari ariable a: %d\n”, \*ptrA);  printf(“Nilai dari ariable b: %d\n”, \*ptrB);  printf(“Nilai dari ariable c: %d\n”, \*ptrC);  return 0;  } | #include <iostream>  using namespace std;  int main (){    int a=4,b=10,c=3;  int \*x,\*y,\*z;  x=&a;  y=&b;  z=&c;  cout<<”Isi ariable a adalah :”<<\*x<<endl;  cout<<”Isi ariable b adalah :”<<\*y<<endl;  cout<<”Isi ariable c adalah :”<<\*z;    return 0;    } |
| Hasil Running | |  |  |
| 4 | Buat program yang terdiri dari sebuah array dengan panjang 10 dan sebuah variable pointer yang menunjuk ke array tersebut lalu tampilkan  nilai array tersebut dengan  pointer (Gunakan  looping) | #include <stdio.h>  int main() {  int arr[10] = {10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100};  int \*ptr = arr;  for (int i = 0; i < 10; i++) {  printf(“Nilai elemen %d: %d\n”, i+1, \*(ptr+i));  }  return 0;  } | #include <iostream>  using namespace std;  int main ()  {  int A[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};  int \*X=A;    for (int i=0; i<=9; i++)  {  cout<<”nilai array “<<\*X<<endl;  X++;  }  // cout<<”Isi ariable a adalah :”<<\*x<<endl;  // cout<<”Isi ariable b adalah :”<<\*y<<endl;  // cout<<”Isi ariable c adalah :”<<\*z;    return 0;    } |
| Hasil Running | |  |  |
| 5 | Buatlah sebuah variable string yang berisi nama panggilan mu dan sebuah variable pointer yang menunjukkan variable string tersebut. Lalu tampilkan huruf pertama dan terakhir | #include <stdio.h>  #include <string.h>  int main() {  char nama[] = “AFDI”;  char \*ptr\_nama = &nama[0];  printf(“Huruf pertama: %c\n”, \*ptr\_nama);  while (\*ptr\_nama != ‘\0’) {  ptr\_nama++;  }  printf(“Huruf terakhir: %c\n”, \*(ptr\_nama-1));  return 0;  } | #include <iostream>  #include <string>  using namespace std;  int main() {  string nama = "AGIL";  char \*ptr\_nama = &nama[0];  cout << "Huruf pertama: " << \*ptr\_nama << endl;  while (\*ptr\_nama != '\0') {  ptr\_nama++;  }  cout << "Huruf terakhir: " << \*(ptr\_nama-1) << endl;  return 0;  } |
| Hasil Running | |  |  |
| 6 | Buat lah fungsi untuk  mengkuadratkan sebuah nilai dengan parameter  berupa pointer. | #include <stdio.h>  void tampilkan(int \*value){  printf("%d", (\*value)\*(\*value));  }    int main(){  int var = 4;  tampilkan(&var);  } | #include <iostream>  using namespace std;  void square(int\* ptr) {  \*ptr = (\*ptr) \* (\*ptr);  }  int main() {  int var = 23;  int\* ptr = &var;  cout << "Sebelum kuadrat: " << var << endl;  square(ptr);  cout << "Sesudah kuadrat: " << var << endl;  return 0;  } |
| Hasil Running | | \ |  |
| 7 | Buatlah sebuah variable  biasa, sebuah variable pointer yang  menunjukkan variable biasa dan sebuah variable pointer yang menunjukkan variable pointer sebelumnya. Lalu tampilkan nilai semua variable beserta alamatnya. | #include <stdio.h>    int main(){  int var = 4;  int\* varPtr = &var;  int\*\* varPtrPtr = &varPtr;    printf("Alamat dari variable pointer varPtr : %d\n", &varPtr);;  printf("Nilaidari variable pointer varPtrPtr :%d\n", \*(\*varPtrPtr));  } | #include <iostream>  using namespace std;  int main() {  int var = 24;  int\* varPtr = &var;  int\*\* varPtrPtr = &varPtr;  cout << "Alamat variabel biasa var: " << &var << endl;  cout << "Nilai variabel biasa var: " << var << endl << endl;  cout << "Alamat variabel pointer varPtr: " << &varPtr << endl;  cout << "Nilai variabel pointer varPtr: " << varPtr << endl;  cout << "Nilai yang ditunjuk oleh varPtr: " << \*varPtr << endl << endl;    cout << "Alamat variabel pointer varPtrPtr: " << &varPtrPtr << endl;  cout << "Nilai variabel pointer varPtrPtr: " << varPtrPtr << endl;  cout << "Nilai yang ditunjuk oleh varPtrPtr: " << \*varPtrPtr << endl; cout << "Nilai yang ditunjuk oleh \*\*varPtrPtr: " << \*\*varPtrPtr << endl;  return 0;  } |
| Hasil Running | |  |  |